

Règles du Push Car



REGLEMENT PUSH CARS

La définition du push car

Les équipages

Les pistes

La fiche d'homologation push cars

PREAMBULE

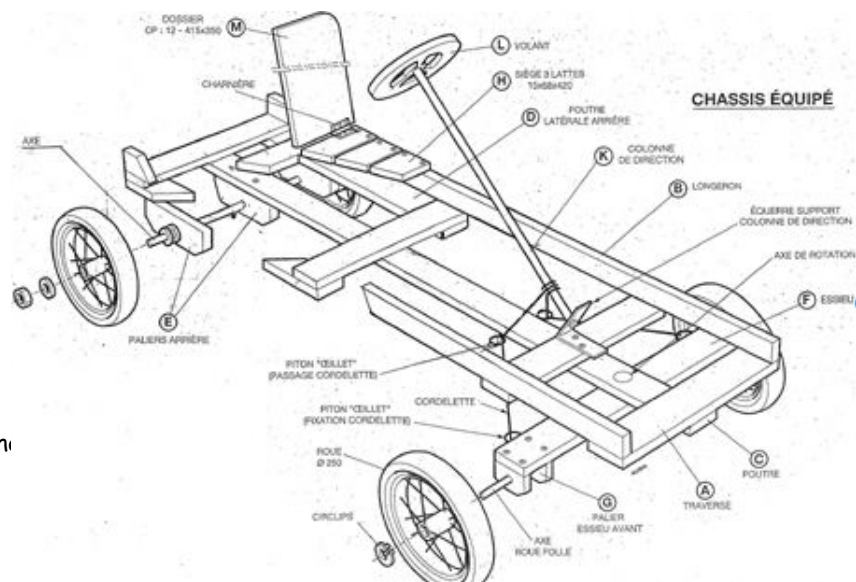
Intérêt pédagogique :

L'activité push-car donne la possibilité aux enfants et adolescents de s'affirmer, de s'organiser, de prendre des responsabilités dans le cadre d'un projet collectif.

L'activité push car est une activité de découverte scientifique, technique et technologique qui peut être, sur votre territoire, un excellent moyen de créer une dynamique locale (travail partenarial ; exposition ; inauguration; entraînement ; courses...), des projets transversaux (création de groupes de reporters, de journalistes, de supporters, réseaux d'échanges de savoirs et de compétences) et des projets associatifs

Par le biais de cette aventure, les mineurs vont pouvoir être en contact avec une réalité concrète, découvrir, comprendre, acquérir des savoirs faire techniques, valoriser leurs réalisations et se mesurer à d'autres.

Au-delà de l'aspect de compétition, les rencontres locales, départementales et régionales sont des journées de fête et d'échange qui rassemblent des participants et des spectateurs enfants et adultes. C'est la valorisation des activités des centres de loisirs, des écoles, des collèges, des services jeunesse, des centres sociaux, des clubs ...



1 – REGLEMENT PUSH CARS

1 – 1 : LE PUSH CAR

Définition du Push car :

Le Push car est un véhicule possédant au moins quatre roues, un système de direction (quel qu'il soit), sans moteur ni système de freinage. Sa propulsion et son freinage sont effectués par les pousseurs. Le pilote doit être le seul à pouvoir maîtriser la direction de l'engin. *La fabrication d'un push car doit être artisanale. L'engin doit être l'aboutissement d'un travail de recherche, d'expérimentation et de construction. La récupération de base roulante (vélo, tricycle, karting, chariot...) est possible si celle-ci est réellement modifiée et/ou transformée.*

Matériaux de récupération.

Les contraintes de constructions sont minimales afin de favoriser l'imagination et développer l'expérimentation. Pour autant, il faut veiller à ce que le push car ne présente pas de danger pour l'équipage et les spectateurs.

Les épreuves de push cars se déroulent exclusivement sur terrain plat.

Les matériaux utilisés pour le châssis ne doivent pas présenter de risques d'éclatement.

Attention, l'aggloméré et le plexiglas sont interdits.

Conseils :

– Pour les Push cars, aucune dimension n'est imposée. Néanmoins, il est important de connaître les largeurs de pistes proposées par l'organisateur.

– Pour des raisons de stabilité, il est conseillé que l'assise du siège ne soit pas à plus de 20 cm du sol.

– Une barre de poussée est recommandée pour gagner en confort des pousseurs et en puissance.

Attention, si une barre de poussée est installée, celle-ci ne devra pas dépasser la largeur du Push Car.



Homologation :

Avant chaque course, les push cars doivent être homologués pour prétendre participer à (aux) l'épreuve(s). Pour être homologués, les push doivent obéir aux normes décrites ci-dessus. A la suite d'une vérification des critères techniques et de sécurité effectuée par un (des) commissaire(s) d'homologation (mandaté(s) par l'organisateur), un certificat d'homologation est remis à l'équipage. Vous trouverez à la fin de ce chapitre, une fiche d'homologation vierge qui permettra aux jeunes d'effectuer une vérification avant l'homologation officielle.

1 – 2 : LES EQUIPAGES :

Sont considérés comme équipage les enfants et les jeunes participant à (aux) la course. Ils peuvent être pousseurs ou pilote. Leur nombre dépend de la configuration de l'épreuve. Il est donc indispensable de se procurer les modalités de courses auprès de l'organisateur. Catégories d'âges : Tous les membres d'un équipage (pilote et pousseurs) doivent faire partie de la même catégorie d'âge.

Néanmoins, des dérogations peuvent être envisagées ; dans ce cas, contacter l'organisateur.

La sécurité de l'équipage :

Pour participer aux épreuves chaque équipage doit posséder son équipement constitué de :

Pour les pilotes :

Gants (ou protection de poignets de skate)

Casque

Genouillères

Coudières

Pour les pousseurs :

Gants (ou protection de poignets de skate)

Genouillères

Coudières

Casque obligatoire

Conseils :

– Des chaussures confortables et fermées sont vivement conseillées.

– Pantalon long et manches longues permettent d'augmenter la protection de l'équipage.

1 – 3 : LA (LES) PISTE(S)

La configuration des pistes est déterminée par l'organisateur, néanmoins la largeur de celles-ci ne peut être inférieure à 2 mètres.

Voir le document joint présentant différents types de pistes.

Il faudra ajouter un modèle de piste concernant la poursuite. Anneau circulaire ou ovale, 120m de long maximum avec relais à 60 mètres.

Résultats et trophées :

Chaque participation à une course détermine un classement. Le système de point suivant est proposé :

1er 15 points

2nd 12pts

3ème 10 pts

4ème 8 pts

5ème 7 pts

6ème 6 pts

7ème 5 pts

8ème 4 pts

9ème 3 pts

10ème 2 pts

11ème 1 pts

12ème 0 pts

Nous proposons de décerner des prix aux meilleurs supporters, un prix du fair-play, un prix de l'originalité et un prix de la malchance.

Prix des supporters

Critères d'attribution : le groupe primé est celui qui a fait preuve de dynamisme, de recherches visuelles (maquillage, costume, chorégraphie,...) et ou sonores (chant, accompagnements musicaux,...) tout en respectant les consignes de sécurité.

Prix de fair-play

Attribué à l'équipe ou l'écurie (plusieurs équipage d'une même structure, d'une même commune) ayant l'esprit d'entraide et de fair-play le plus développé ; respect du règlement et des consignes de sécurité données par les commissaires de courses, respect des autres concurrents, esprit de solidarité, sourire, esprit de fête. Validation effectuée par le jury après observation et enquête en direction des commissaires de courses.

Prix d'originalité

Attribué au push-car qui ans sa conception et sa décoration répond au thème annuel s'il en est décidé un ainsi qu'à l'originalité, l'esthétisme du push-car. Validation par un jury après observation des push.

Pris de la malchance

Attribué au push qui malgré son homologation n'a pas pu participer aux courses en raison d'un incident.